CASOS DE USO AVA:

|  |
| --- |
| CASO DE USO : Matricular Aluno |
| IDENTIFICADOR : RF01 |
| DESCRIÇÃO: Este caso de uso é responsável pela matricula do aluno |
| ATOR(ES): Aluno |
| PRIORIDADE: Importante |
| REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS: O sistema disponibilizará uma tela onde o aluno poderá visualizar as ofertas da disciplina para matrícula disponíveis |
| PRÉ-CONDIÇÃO: O aluno deverá estar ativo no sistema e matriculado em algum curso |
| PÓS-CONDIÇÃO: O aluno estará matriculado nas ofertas(de 3 a 10 ofertas) que o próprio escolheu para o período |
| FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL:   1. O aluno escolhe a opção de matricula na oferta da disciplina 2. O sistema disponibilizará todas as ofertas que o aluno está apto a pagar 3. O aluno escolherá as ofertas desejadas (de 3 a 10 ofertas) 4. O aluno confirmará a matricula nas ofertas 5. O sistema cadastrará as ofertas |
| FLUXO SECUNDÁRIO:   1. No passo 2, se o aluno escolher opções de oferta com horário conflitante o sistema deverá notifica-lo e aluno escolherá outra oferta. 2. No passo 2, se o aluno escolher menos de 3 ofertas ou mais de 10 ofertas o sistema o notificará que chegou ao limite de escolhas. |

|  |
| --- |
| CASO DE USO : Participar de um projeto de Pesquisa |
| IDENTIFICADOR : RF02 |
| DESCRIÇÃO: Este caso de uso é responsável pela integração de alunos a um projeto de pesquisa |
| ATOR(ES): Aluno |
| PRIORIDADE: Importante |
| REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS: O sistema disponibilizará um campo na tela para pesquisa do projeto de pesquisa |
| PRÉ-CONDIÇÃO: O aluno deverá estar ativo no sistema |
| PÓS-CONDIÇÃO: O aluno participará de um projeto de pesquisa |
| FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL:   1. O aluno escolherá a opção de projeto de pesquisa no menu do sistema 2. O aluno pesquisará pelo nome do projeto 3. O sistema recuperará todos os projetos com nomes parecidos com o pesquisado 4. O aluno mandará uma requisição para participar do projeto pelo sistema 5. O sistema enviará a requisição ao professor 6. O professor aceitará o a solicitação 7. O sistema verifica que foi aceita a requisição 8. O sistema apaga a requisição 9. O aluno é vinculado ao projeto 10. O sistema mostra que a requisição foi aceita ao aluno |
| FLUXO SECUNDÁRIO:   1. No passo 2, se o aluno escolher opções de oferta com horário conflitante o sistema deverá notifica-lo e aluno escolherá outra oferta. 2. No passo 2, se o aluno escolher menos de 3 ofertas ou mais de 10 ofertas o sistema o notificará que chegou ao limite de escolhas. |

|  |
| --- |
| CASO DE USO : Criar projeto de pesquisa |
| IDENTIFICADOR : RF04 |
| DESCRIÇÃO: Este caso de uso é responsável pela criação de um projeto de pesquisa pelo professor orientador |
| ATOR(ES): Professor |
| PRIORIDADE: Importante |
| REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS: |
| PRÉ-CONDIÇÃO: O professor deverá estar ativo no sistema |
| PÓS-CONDIÇÃO: Um projeto é criado pelo professor no sistema com todas as suas características e requisitos |
| FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL:   1. O professor selecionará a opção de criar projeto no menu do sistema 2. O professor passará para o sistema o código, nome e tipo do projeto 3. O sistema criará um novo projeto e vinculará o mesmo ao professor 4. O projeto estará disponível para manipulação do professor |
|  |

|  |
| --- |
| CASO DE USO : Adicionar artigo de pesquisa |
| IDENTIFICADOR : RF05 |
| DESCRIÇÃO: Este caso de uso é responsável pela criação de um artigo vinculado a um projeto |
| ATOR(ES): Professor |
| PRIORIDADE: Importante |
| REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS: O sistema disponibilizará na tela todos os projetos vinculados a um professor |
| PRÉ-CONDIÇÃO: O professor deverá estar ativo no sistema |
| PÓS-CONDIÇÃO: O artigo é criado pelo professor |
| FLUXO DE EVENTOS PRINCIPAL:   1. O professor selecionará o projeto que ele está coordenando 2. O professor escolherá a opção de criar um artigo 3. O professor passará para o sistema tema, objeto e área científica do artigo 4. O sistema colherá a informação e criará um novo artigo vinculado a um projeto 5. O artigo estará disponível para manipulação no sistema |
|  |